

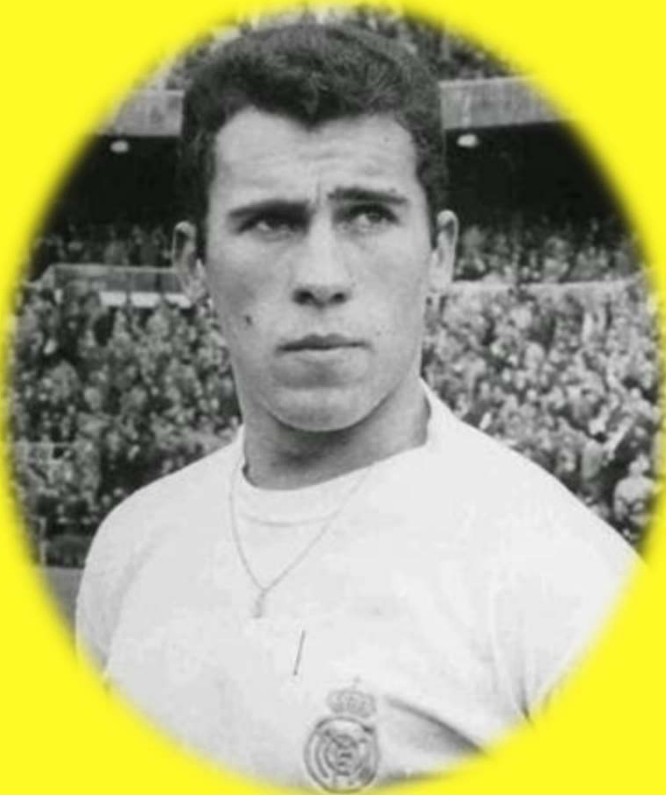


11º TORNEO FÚTBOL BASE AMANCIO AMARO

21 de Mayo de 2023

PRESENTACIÓN

TEMPORADA 2022/2023



Torneo autorizado por la RFFM



Federación de fútbol
de Madrid



UN POQUITO DE HISTORIA

● ***D. Amancio Amaro Varela: vecino del municipio de Soto del Real desde el año 1970***, nació el 16 de Octubre de 1.939 en La Coruña y fue apodado como “El Brujo” por su tremenda habilidad para hacer regates inexplicables. A los 15 años fichó por el Victoria, de su ciudad natal, y en la temporada 1.958-59 se incorporó al Deportivo de La Coruña donde consiguió el ascenso a 1ª División. En junio de 1.962, a petición expresa de D. Santiago Bernabéu, fichó por el Real Madrid C.F. donde jugó 14 temporadas, en las que logró numerosos títulos tanto de equipo como a nivel individual.

Falleció el pasado 21 de febrero de 2023 (†).

● ***Palmarés como jugador:***

- 9 títulos de liga
- 3 copas de España
- Balón de Bronce Europeo (1.964)
- 1 copa de Europa de Clubes (1.966)
- 42 veces internacional con la Selección Española consiguiendo la 1ª Eurocopa de Naciones para España (1.964)
- 2 trofeos “Pichichi” (1.969 y 1.970)

● ***En 1.976 se retiró, pasando al equipo técnico del Real Madrid***, llegando a dirigir incluso al primer equipo.

● ***Desde el 2022*** y hasta el momento de su fallecimiento ocupó el puesto de ***Presidente de Honor del Real Madrid C.F.***



PRESENTACIÓN

- **Desde que en 2012 el campo municipal tomara el nombre de nuestro ilustre vecino D. Amancio Amaro** el torneo ha ido creciendo en importancia, posicionándose ya **en su 11ª edición como uno de los importantes dentro de la Comunidad de Madrid**, gracias a contar cada año con la participación de los mejores equipos de la CM y equipos invitados de otras comunidades, además de nuestros equipos locales.
- La edición de este año se disputará en **1 única jornada (mañana y tarde); 2 categorías: Prebenjamín y Benjamín; con 8 equipos en cada una**; cerca de 250 jugadores; y una previsión de público asistente de más de 500 personas que llenarán las gradas del Amancio Amaro a lo largo del torneo.
- A pesar de ser un torneo eminentemente competitivo no dejamos de lado el **carácter educativo y formativo** propio de esta etapa del FÚTBOL, potenciando y mucho valores como el compañerismo, la deportividad, la disciplina, el esfuerzo o la superación.
- Se entregarán **trofeos para el máximo goleador y mejor portero, y los 4 mejores equipos de cada categoría.**
- **La participación en el torneo es GRATUITA** para todos los equipos.
- Los jugadores y cuerpo técnico dispondrán de **agua durante los partidos**. Se les entregará además **bocata frío durante el descanso.**



Soto del Real

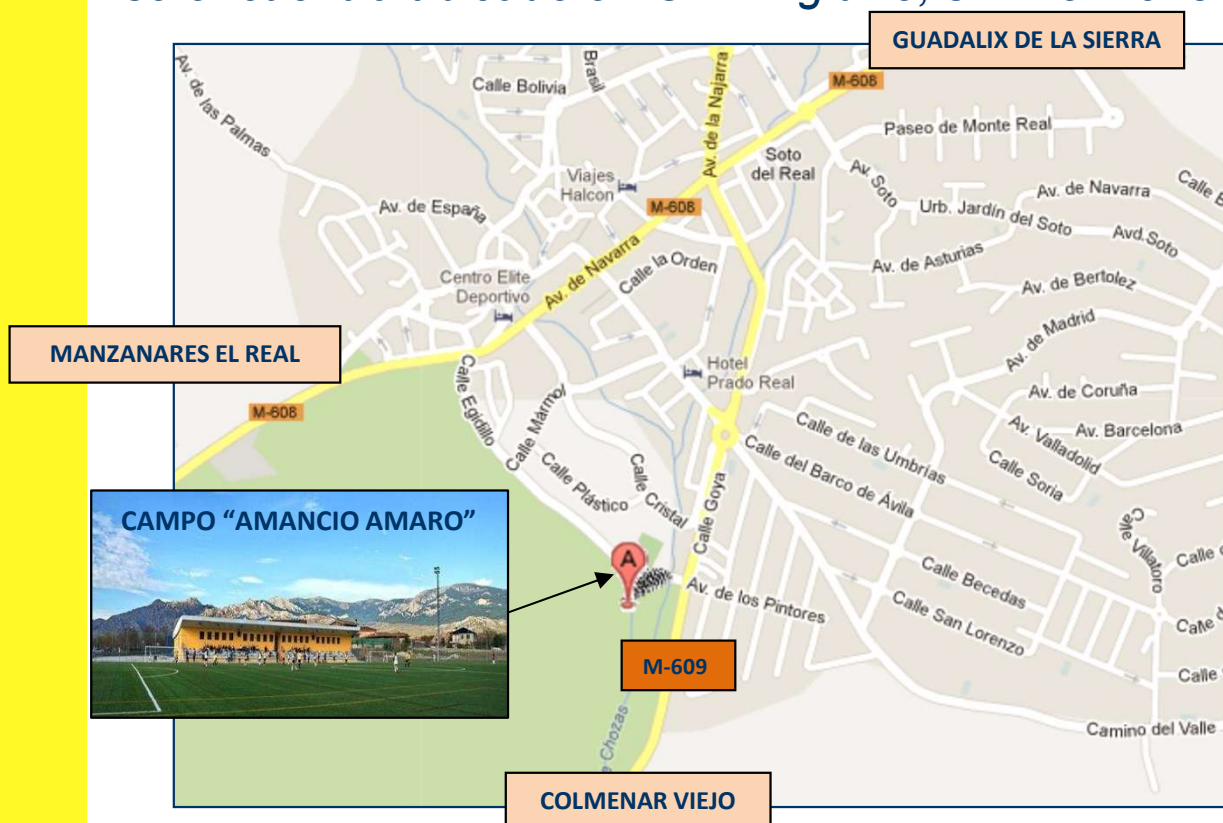
Nos encontramos en un *precioso municipio de la Sierra Norte de Madrid*, situado a 43 km de la capital de España, Madrid. *Ubicado en un entorno geográfico privilegiado*, rodeado de naturaleza y paisajes especiales. Dicho encanto se ve reflejado en que Soto del Real es conocido como la *“Puerta de entrada al Parque Nacional de la Sierra de Guadarrama”*.





¿Cómo llegar?

Nuestro Campo de Fútbol Municipal “Amancio Amaro” de Soto del Real se encuentra ubicado en C\ El Egidillo, s/n. Telf. 678 631 728



Para llegar a Soto del Real podemos hacerlo desde la Ctra. De Colmenar (M-607), por la Ctra. De Miraflores (M-609), o bien por la M-608 desde la Manzanares el Real, o la N-1 tomando el desvío de Venturada hacia Guadalix de la Sierra.



INFORMACIÓN GENERAL:

- **Categorías:**
 - Prebenjamín F-7 (2015-2016)
 - Benjamín F-7 (2013-2014)
- **Todos los equipos deberán presentarse a las 8:30-8:45h. en el Campo de Fútbol. A las 9:10h se realizará la presentación y formación en campo de los equipos participantes y la foto oficial del torneo.**
- Antes del comienzo del torneo **todos los equipos deberán enviar por e-mail a director@recresoto.com el acta con los jugadores participantes** en donde aparezca la fecha de nacimiento de cada uno de ellos. Además se remitirá firmada la autorización expresa para el uso de fotografías e imágenes que pudieran tomarse durante el torneo.
- Los vestuarios serán de uso común y se dejarán abiertos durante el transcurso del torneo, por lo que se recomienda no dejar pertenencias en ellos.
- Existe una **zona de bar para la venta de bebidas frías y bocadillos**, por lo que no se permite el acceso al campo con bebida y/o comida de fuera.
- **Hora prevista de finalización del torneo: 18:30h.**



SISTEMA DE COMPETICIÓN:

- **1ª FASE: fase de grupos con 2 grupos de 4 equipos cada uno.**

En cada categoría se formarán 2 grupos de 4 equipos cada uno, enfrentándose cada equipo a partido único con el resto de su mismo grupo. La clasificación resultante nos servirá para conformar los grupos de la siguiente fase.

- **2ª FASE: eliminatorias directas de 4ºs de Final, Semifinales y Final.**

A esta fase clasifican todos los equipos, sirviendo la clasificación de la fase anterior para conformar los cruces de 4ºs de Final.

- **4ºs de Final:** esta eliminatoria la jugarán los 4 equipos de cada grupo.

4º de FINAL 1: 1º GRUPO 1 VS 4º GRUPO 2

→ GANADOR 1

4º de FINAL 2: 2º GRUPO 2 VS 3º GRUPO 1

→ GANADOR 2

4º de FINAL 3: 1º GRUPO 2 VS 4º GRUPO 1

→ GANADOR 3

4º de FINAL 4: 2º GRUPO 1 VS 3º GRUPO 2

→ GANADOR 4

- **Semifinal:** esta eliminatoria la jugarán los ganadores resultantes de la eliminatoria anterior

SEMIFINAL 1: GANADOR 1 VS GANADOR 2

→ FINALISTA 1

SEMIFINAL 2: GANADOR 3 VS GANADOR 4

→ FINALISTA 2

- **Final:** la disputarán los ganadores de sendas semifinales



NORMATIVA Y REGLAMENTO:

- Cada equipo deberá estar formado por un **mínimo de 10 jugadores y un máximo de 16**, pudiendo participar todos ellos en un mismo encuentro.
- Cada equipo podrá estar acompañado por **un entrenador y/o un delegado**. Éstas serán las únicas personas que podrán entrar dentro del terreno de juego, quedando la grada como zona reservada para el resto de espectadores, familiares y acompañantes. En caso de querer acudir con más técnicos o auxiliares deberá de comunicarse de forma anticipada a la Dirección del Torneo.
- Se entregarán **trofeos a la finalización del torneo a los 4 primeros clasificados, Máximo Goleador y Mejor Portero del Torneo en cada categoría**.
- El Rec. Soto del Real C.F. no se responsabiliza de cualquier lesión producida durante la competición.
- **Este torneo se encuentra autorizado por la Real Federación Madrileña de Fútbol y bajo la supervisión de su Comité de Árbitros. Las reglas de la competición son las marcadas por la Real Federación de Fútbol de Madrid para las competiciones de Fútbol 7, salvo las específicas para esta competición:**



REGLAS ESPECÍFICAS DEL TORNEO:

- **Tiempo de Juego:**

Un único tiempo de **15 minutos a reloj corrido**. La **Final** se disputará **en 2 partes de 12 minutos cada una**.

- **Nº de Jugadores:**

Mínimo 10 y máximo 16 jugadores por equipo, debiendo de estar todos ellos inscritos en acta

- **En caso de empate a puntos:**

- En la 1ª Fase: se tendrá en cuenta el golaveraje del partido que se disputo entre los equipos empatados y, en caso de que el resultado siguiese siendo empate, el golaveraje particular de cada uno. Como último recurso se lanzarán 3 penaltis por cada equipo y, en caso de persistir el empate, uno cada uno hasta que alguno de los dos equipos falle.

Si el empate fuera entre tres equipos:

- Por la mayor diferencia de goles a favor y en contra considerando únicamente los partidos jugados entre sí por los equipos empatados.
- Por la mayor diferencia de goles obtenidos y recibidos teniendo en cuenta todos los partidos disputados en ese grupo.
- Si la igualdad persiste, el equipo que haya marcado más goles.
- 4os de Final, Semifinales y Final: se lanzará una tanda de 3 penaltis cada uno a la finalización del encuentro y, en caso de persistir el empate, uno cada uno hasta que alguno de los dos equipos falle.



REPERCUSIÓN SOCIAL DEL TORNEO

El 11º Torneo Amancio Amaro, como ya se ha hecho en ediciones anteriores, es publicitado en diferentes medios con gran repercusión mediática.

- Página Facebook Recreativo Soto del Real
- Página Web Ayto. Soto del Real
- Boletín Oficial Soto del Real
- Radio Onda Cero Madrid Norte
- Periódicos de la Sierra de Madrid
- Emails



Las fotos del torneo serán colgadas en la página Facebook del Rec. Soto del Real C.F. www.facebook.com/recresotodelreal



Equipos participantes 2023



Rec. Soto del Real C.F.



Real Madrid CF.



CD. Guadalix de la Sierra



SAD. Rayo Vallecano



CDE. FPA. Las Rozas



AD. Colmenar Viejo



Victoria CF.



C.D. Canillas



EF. Siete Picos



CU. Zona Norte



DV7 Madrid



PATROCINADORES



ANTONIO
PARRIEGO



Con despachos en
SOTO y en MADRID.
ABOGADOS
918 478 076
www.tuley-abogados.com



Punto
Creativo
Digital
ptocreativo@urmal.com
M. 648 421 767



658 777 777

Ferreres & Solé
Correduría de Seguros, S.L.



FONTANERÍA Y CALEFACCIÓN
INSTALACIONES PABLO LUNA

Instalador autorizado
m. 666 83 86 95
Soto del Real

Distribuciones
CONRADO
OROZCO



obt
Construcciones • Reformas • Rehabilitaciones

652 491 703

Aprendiendo
Aprender

Centro
de Estudios

Apoyo Escolar • Presencial-Online • Clases
particulares

Tel: 699077621
aprendiendoaprenderesoto@gmail.com

C/ de los Fresnos, n.º 3 • Soto del Real



TALLER MECÁNICO
HNOS. MARÍN ORTIZ, S.L.



TLF: 91 847 76 69
C/ REAL 13, SOTO DEL REAL
La Inmobiliaria de Soto
del Real



FUNDACIÓN
Luz de
Benin



Jarly
Frutas y Verduras

Frescas y naturales, entregadas a diario

640 23 90 29

Plaza Dr. Morcillo n.º 1. Soto del Real. MADRID



Servicio a domicilio para restaurantes
y comedores en general
Calle De la Fuente 2, Soto del Real
622 22 84 31
matruita

• DÓNDE COMER



Avenida Alejandro Rubio , 14
(Guadalix de la sierra)
Telefono: 918 47 10 57



Hotel ***
Prado Real

Un hotel por descubrir ...



PIZZERIA
DON VITO



CONTACTO

**EN CASO DE CUALQUIER DUDA O NECESIDAD
CONTACTAR CON LA ORGANIZACIÓN:**

- TELEFONOS: 650 904 951 / 646 608 262 / 630 77 87 63

- E-MAIL: info@recresoto.com / coordinacion2@recresoto.com /
director@recresoto.com

**OS AGRADECEMOS VUESTRA
PARTICIPACIÓN Y COLABORACIÓN EN EL
DESARROLLO DE ESTE 11º TORNEO DE
FÚTBOL BASE AMANCIO AMARO**



ORGANIZA



COLABORAN



*Federación de
fútbol de Madrid*