



Es un Real Game de temática zombie, un juego dirigido con el objetivo de que lo vivas al 100%, lo único de lo que te tienes que preocupar es... de sobrevivir.

¿DÓNDE VA A REALIZARSE EL JUEGO?

Se desarrollará **el sábado 30 de julio** de 2016 en los municipios de **Soto del Real y Manzanares El Real**. Tendrá dentro del casco urbano, utilizando instalaciones municipales y alrededores.

¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?

Como supervivientes: personas mayores de edad.

Como zombies: personas mayores de edad y jóvenes mayores de 14 años previa autorización familiar.

¿CÓMO PARTICIPAR?

Puedes inscribirte **solo o en equipo**.

En caso de inscribirse en equipo, éste deberá ser de un **mínimo de 3 participantes** y un **máximo de 10**.

Si por el contrario te apuntas **sólo o en pareja**, se te asignará un equipo formado con participantes que también vayan solos o no sean suficientes para un equipo. En el momento del CHECK-IN se te asignará un nombre clave de tu equipo para que te encuentres con ellos más fácilmente.

Si sois una peña podéis inscribiros como equipo pero recordad que si sois más de 10 deberéis dividiros en tantos equipos como decidáis.

¿CUÁNTO CUESTA?

Es una actividad **gratuita** para los que se inscriban como **Zombies**.

El **coste** para los inscritos como **Supervivientes** es el siguiente:

- si te inscribes del **27 de junio al 15 de julio**, es coste de **2 €** por persona.
- Si te inscribes del **18 al 24 de julio**, es coste de **3 €** por persona.

¿CÓMO INSCRIBIRTE?

Para evitar pérdidas de documentación o retrasos en la organización se realizará todo a través de los siguientes correos electrónicos:

centrocultural@ayto-sotodelreal.es

casajuventud@manzanareselreal.es

Para inscribirte necesitas:

- ❖ **Formulario** debidamente cumplimentado y firmado
- ❖ Fotocopia del **D.N.I**
- ❖ **Copia del resguardo de pago** en la cuenta del Ayuntamiento con el asunto "Zombie Summer 16 + nombre del equipo"
- ❖ Para los **menores de 18**, la autorización de participación en la actividad con fotocopia del DNI del adulto que autoriza y del autorizado.

Los **equipos** deben realizar sus **inscripciones y el ingreso de forma conjunta**. Las solicitudes que se manden individualmente contarán como participantes individuales independientemente de que se indique que forman parte de un equipo.

La inscripción será válida del 27 de junio al 24 de julio para participar tanto de superviviente como de zombie.

¡Hay plazas limitadas! puedes inscribirte en el plazo, pero quizá no haya plaza...

¿COMO SE REALIZA EL PAGO?

EN SOTO DEL REAL:

Mediante **transferencia o ingreso directo** a la siguiente cuenta bancaria de **La Caixa**:

ES70 2100 3907 64 0200055003 con el asunto **ZOMBIE SUMMER 16 + nombre del equipo**.

Puedes descargarte las **bases** y las **inscripciones** en la web www.ayto-sotodelreal.es , en **Facebook** Ayuntamiento Soto del Real y Juventud Soto del Real o solicitarlas **vía mail** a la dirección **centrocultural@ayto-sotodelreal.es**

EN MANZANARES EL REAL:

Mediante **transferencia o ingreso directo** a la siguiente cuenta bancaria del **Santander**:

ES65 -0030 1210 37 0870002271 con el asunto **ZOMBIE SUMMER + nombre del equipo**.

Puedes descargarte las **bases** y las **inscripciones** en la web www.manzanareselreal.es , en **Facebook** Ayuntamiento Manzanares El Real y Juventud Manzanares El Real o solicitarlas **vía mail** a la dirección **casajuventud@manzanareselreal.es**

INFORMACIÓN RELATIVA AL JUEGO

OBJETIVO DEL JUEGO

Reunir los ítems necesarios en los check points y permanecer vivo hasta las 01:00 portando la cartilla grupal con un número de puntos determinado. Una vez clasificados, optaréis a la prueba final para determinar quién será el único superviviente capaz de permanecer en pie.

DESARROLLO DEL INICIO DE LA PARTIDA

A partir de las **19:30** tendrá lugar el **check-in de los zombies** para que puedan recoger su identificación y puedan maquillarse. También puedes venir directamente maquillado desde casa.

A la misma hora, las **19:30** se abrirá el **check-in** de los participantes **supervivientes** para identificarse y recoger sus pulseras junto con el kit de supervivencia grupal.

Cuando los equipos se hayan registrado habrá una lectura sencilla de las normas (que tendréis adjuntas a vuestra inscripción inicial) y recordaremos el funcionamiento del juego para evitar confusiones.

Es muy importante que los equipos definan los roles del grupo. El líder del equipo puede ser clave para la supervivencia...

Al inicio del juego se hará entrega a los líderes de cada equipo un mapa y varias instrucciones a seguir.

Al inicio de la partida se os hará entrega de un sobre con la primera pista de cual es vuestro primer destino al que acudir.

¿QUÉ PASA EN LOS CHECK POINTS?

Tendréis que pasar una prueba de equipo, sólo se permitirá la participación en la prueba **mostrando la cartilla grupal** ya que la separación de los miembros de un mismo equipo para conseguir más pistas en menor tiempo no es válida, **SIN DOCUMENTACIÓN NO HAY PRUEBA** y sin prueba no hay puntos.

En caso de coincidir en un check point con otros equipos, y que la prueba no pueda hacerse simultánea, existirán una **ZLZ (zona libre de zombies)** para permanecer seguros ante la espera.

Además de los check points marcados en el mapa, existirán lugares para adquirir **puntos extras**, en las denominadas **ZPE (Zona de puntos extra)** que te ayudarán a clasificarte para la prueba final. Estos lugares no son obligatorios de paso pero sí recomendables.

También pueden existir lugares marcados en el mapa donde no se realicen pruebas, elegid sabiamente el camino... **ZTS (Zona de Trampa Segura)**

¿CÓMO ACCEDERA A LA PRUEBA FINAL?

- Sólo hay **20 plazas** para la prueba final de supervivientes.
- Se clasificarán las 20 personas con **mayor puntuación**. La puntuación la determina su cartilla grupal.
- **El tiempo de entrega de cartillas es de 01:00 a 01:10.**

- Para poder entregar la cartilla grupal es necesario haber sobrevivido hasta la hora indicada habiendo participado en **todos los check points** (cómo mínimo).
- La **hora de entrega** es importante.
- Sólo **en caso de empate a puntos**, la hora de entrega de la cartilla **será determinante**.

NORMAS DEL JUEGO PARA SUPERVIVIENTES

- Es necesaria la presentación de la **documentación (cartilla Grupal)** para acceder a la pruebas, no se permitirá el acceso sin ella.
- Los supervivientes serán **infectados** sólo con un **toque , roce o contacto con algún fluido Zombie**.
- **No está permitido** cargar, atravesar o **agredir a los zombies**, si estás acorralado ríndete o sacrificate por el equipo pero nunca faltes al respeto.
- **No está permitido** el uso de **armas ni réplicas**.
- Se **respetará y acatará** cualquier indicación de la **organización**.
- Se llevará siempre puesta la **identificación** que la organización haya previsto para identificar a los participantes, solo se podrán quitar cuando la organización lo indique.
- Está totalmente **prohibido** venir a jugar habiendo consumido **sustancias estupefacientes o alcohólicas**, igualmente está prohibido consumir dichas sustancias durante el transcurso del juego.
- **Solo** podrán participar los **mayores de edad**.
- Se seguirán unas normas de básicas de **educación y cortesía**, cualquier problema se comunicará inmediatamente a la organización que será el encargado de solucionarlo.
- Se respetarán en todo momento las **normas de circulación y de seguridad vial**. Este buen comportamiento puede generar puntos extras. Estar atentos a determinados cruces y pasos de peatones.
- Si durante el juego hay locales hosteleros señalizados como **ZLZ** (zona libre de zombies) éstos se considerarán como **"zona de no juego"**. Todos los participantes podrán entrar a descansar, comer y beber algo (sin alcohol). Está **prohibido usar estos locales como refugios**.
- Cada participante se hace **responsable de los deterioros y destrozos** que pueda realizar en cualquier bien personal, privado y urbano que se encuentre en la zona de juego.

- Cada participante se hará **responsable de uso negligente** de cualquier material entregado por la organización.
- **No se puede invadir la propiedad ajena.** Terminantemente prohibido subirse a los tejados de las casas, edificaciones o cualquier otro lugar en los que la organización no permita expresamente su uso.
- **No se permite la interacción** dentro del juego con cualquier **persona ajena al evento.**
- Se guardará el debido **respeto** a cualquier persona ajena al juego y se respetará el entorno y el mobiliario urbano.

EL INCUMPLIMIENTO DE LAS REGLAS CONLLEVA LA EXPULSIÓN DIRECTA DEL JUEGO.

MATERIAL NECESARIO PARA LOS SUPERVIVIENTES

- Linterna
- Ropa cómoda
- Documentación y tarjeta de la Seguridad Social
- Móvil con 3G o acceso a internet

RECOMENDACIONES DE JUEGO PARA LOS SUPERVIVIENTES:

- Cuando participéis en equipo, dejar un tiempo para planificaros, crear una estrategia y organizaros.
- No quedarse escondido ni quieto durante el evento. Muévete todo lo que puedas para buscar pistas y pruebas.
- Dosifica tu tiempo y tus fuerzas.
- Conoce si puedes previamente el terreno del juego, busca en internet, saca tu propio mapa y pregunta a los lugareños.
- Ten una visión colaborativa, si eres el último de tu grupo, únete a otro y comparte información y pistas.

¿CÓMO ME INFECTO?

Una superviviente pasa a ser infectado en el momento que es **tocado o rozado por un zombie** o entra en **contacto directo con algún "fluido zombie"**. Una vez que estás infectado el

coordinador de la horda que te haya infectado te quitará el brazalete verde de superviviente.

Y SI ME INFECTO... ¿DEJO DE JUGAR?

Para continuar el juego **deberás dirigirte al centro base para ser maquillado y caracterizado**, se te hará entrega de la identificación zombie y se te asignará una horda. En caso de no querer continuar el juego será necesario que lo comuniques y tu pulsera será retirada.

SI NO CONTINUÁS EL JUEGO NO PODRÁS LLEVARTE EL OBSEQUIO DEL EVENTO. SÓLO SE TE HARÁ ENTREGA DE ELLO AL FINALIZAR EL JUEGO.

Si el infectado es el portador del mapa se hará un Frozen Time (Tiempo muerto) de 30 segundos para recuperarlo por los miembros que no hayan sido infectados

Como en todos los juegos hay personas que no siguen las reglas y lamentamos mucho que no disfruten del juego como el resto, no obstante la organización este año ha diseñado un proceso de detección de infectados para minimizar en la medida de lo posible el número de infectados a la fuga. **Los check points estarán dotados de un sistema de detección de infectados.**

Si detectamos un caso de **infectado fugado**, el grupo al que pertenecía **será penalizado**.

¿CÓMO FUNCINAN LOS ZOMBIES? NORMAS DE JUEGO ESPECÍFICAS PARA ZOMBIES.

- **Los zombies siempre irán en grupos**, llamados hordas, guiados por un zombie de la organización.
- Pueden existir **diferentes tipos de zombies** con características claramente definidas, según el estado de la infección.
- Los zombies no podrán infectar por su cuenta. No pueden ir solos.
- Si infectas a un superviviente, tendrás que **retirarle la prenda identificativa**.
- **No está permitido cargar o agredir a los supervivientes**, sólo con tocarlos, rozarlos o alcanzarlos con algún tipo de fluido Zombie estarán infectados.
- **No está permitido el uso de armas ni réplicas.**

- Se respetará y acatará cualquier **indicación de la organización.**
- Se llevará siempre puesta **la identificación** que la organización haya previsto para identificar a los zombies.
- Está totalmente **prohibido** venir a jugar habiendo consumido **sustancias estupefacientes o alcohólicas,** igualmente está prohibido consumir dichas sustancias durante el transcurso del juego.
- Solo podrán participar los mayores de edad o mayores de 14 años como Zombies (inclusive) con autorización familiar, debidamente identificados con DNI.
- Se seguirán unas normas básicas de **educación y cortesía,** cualquier problema se comunicará inmediatamente a la organización que será el encargado de solucionarlo.
- Se respetarán en todo momento las **normas de circulación y de seguridad vial.**
- Cada participante se hace **responsable de los deterioros y destrozos** que pueda realizar en cualquier bien personal, privado y urbano que se encuentre en la zona de juego.
- Cada participante se hará **responsable de uso negligente** de cualquier material entregado por la organización.
- **No se puede invadir la propiedad ajena.** Terminantemente prohibido subirse a los tejados de las casas, edificaciones o cualquier otro lugar en los que la organización no permita expresamente su uso.
- **No se permite la interacción** dentro del juego con cualquier **persona ajena al evento.**
- Se guardará el debido respeto a cualquier persona ajena al juego y se respetará el entorno y el mobiliario urbano.

EL INCUMPLIMIENTO DE LAS REGLAS CONLLEVA LA EXPULSIÓN DIRECTA DEL JUEGO.